Meeting Agenda

Date: 29/3-18

Chair: Farzad Besharati

Participants: Philip Nilsson, Therese Sturesson, Farzad Besharati, Linus Wallman

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- Use cases

- RAD

- Domain model

- Fika prickar

2. Reports (15 min) from previous meeting

* Use cases
  + Snart klar, behövs små detaljer
* RAD
  + Behövs use cases och domain model

3. Discussion items (35 min)

* Hur vi ska gå vidare
* Use cases
* RAD

4. Outcomes and assignments (5 min)

* Vi använder oss av verktyget LucidChart
* Use cases - Farzad
  + Titta över alla use cases, kopiera in dem i RAD och göra en UML case diagram över alla use cases.
* Domain model - Philip och Linus
  + UML som beskriver vår domänmodell. Extrahera dessa klasser från use cases.
* Skriv klart på RAD:
  + non-functional requirements (Game samt se över technical) - Linus
  + functional requirements (klar redan?) - Therese
  + introduktion - Therese
  + Requirements: Graphical user interface - Therese
* Lägga upp alla mötesdokument på github - Linus
* Kolla på libgdx och tutorial - Alla

5. Wrap up

* Nästa möte: Tisdag 10/4 10:15 i M1206B